



FUN WITH PURPOSE

Presentación 2024



Somos una empresa de Tecnología-Creativa dónde creamos proyectos con enfoque cultural, social, educativo y comercial; Ofrecemos soluciones digitales para instituciones, empresas y marcas utilizando el entretenimiento y la tecnología como canal de comunicación e innovación para conectar con los usuarios.

Juegos

Desarrollos de juegos para varias plataformas con el fin de posicionar marca, educar, concientizar o entretener.

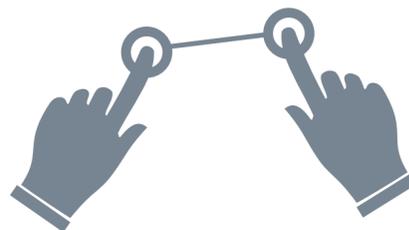


Plataformas:

- Móvil IOS/Android
- Desktop
- WEB

BTL Digital

Desarrollos interactivos en puntos de ventas, lanzamientos y presentaciones para captura de datos, entrega de premios o posicionamiento de marca.

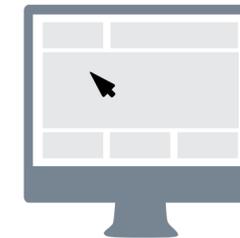


Tecnologías para activaciones:

- Leap motion
- Realidad Aumentada
- Kinect
- VR/AR
- Touch

Servicios Digitales

Asesoría en diseño digital para empresas o instituciones que deseen digitalizarse. Desarrollos web básicos interactivos, administrables, y personalizados.



Tradicionales:

- Diseño gráfico especializado
- Desarrollo WEB
- Aplicaciones de WEB
- Animaciones 2D/3D
- Post-Producción

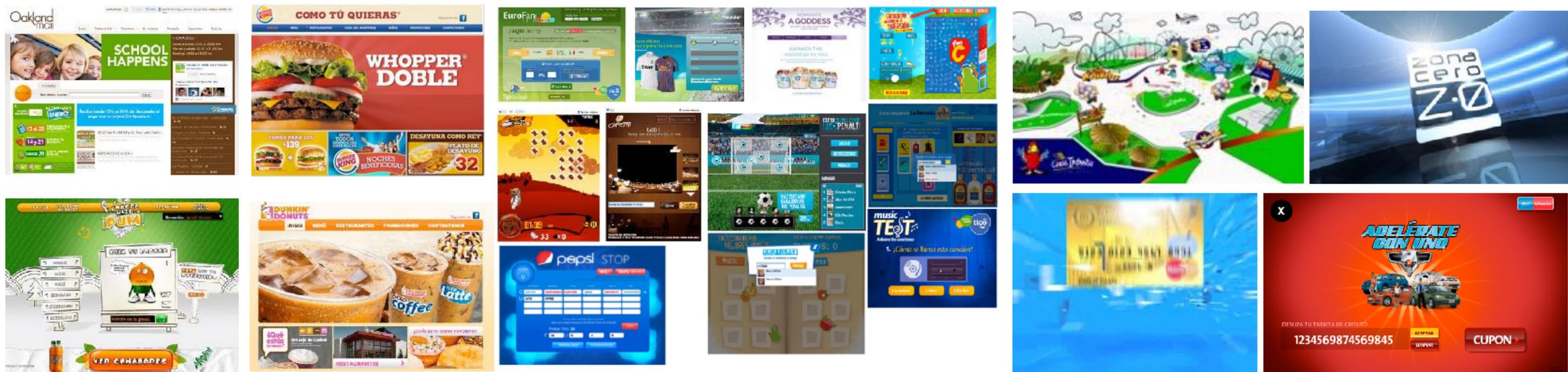
Background en servicios digitales



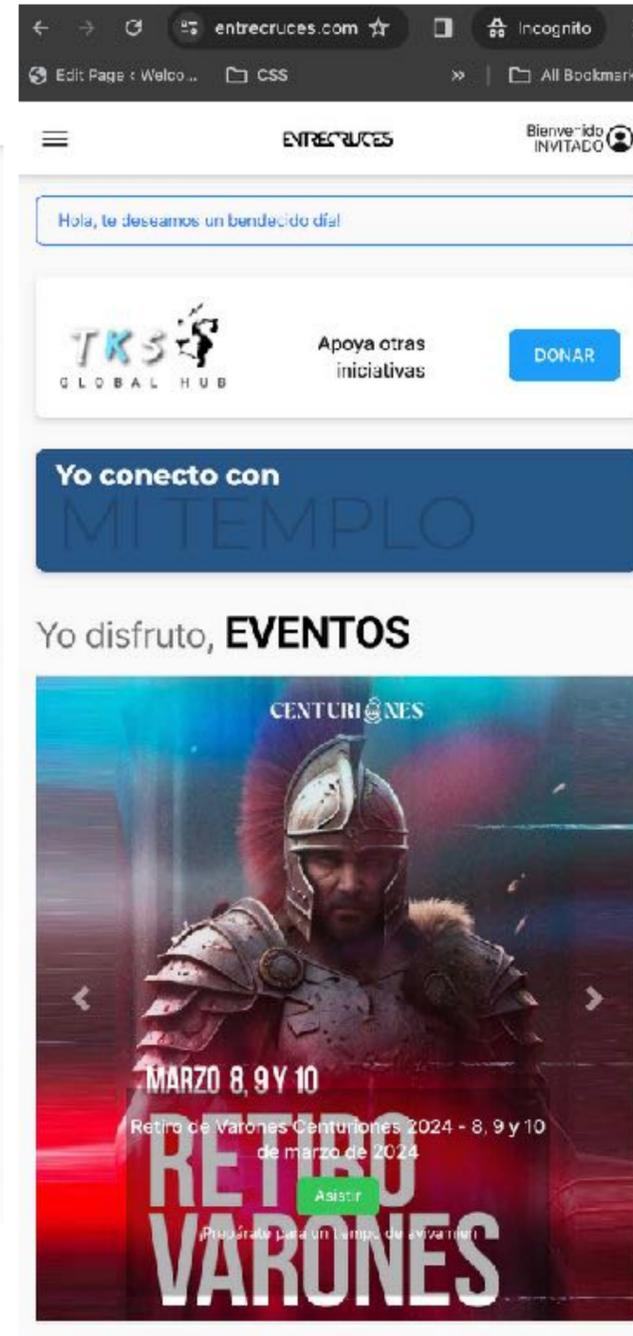
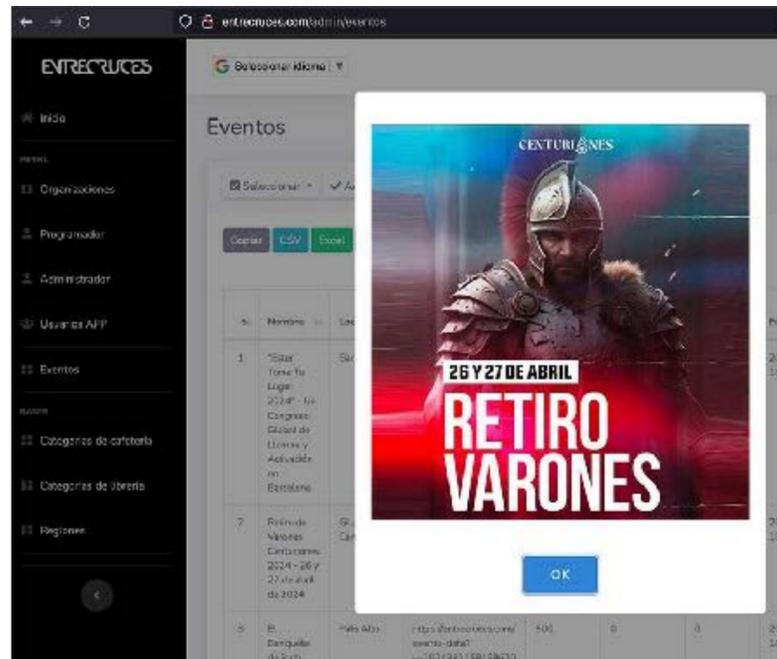
Contamos con mas de 22 años de experiencia acumulados en implementaciones digitales de todo tipo, a nivel local como regional, ayudando a agencias, estudios, empresas e instituciones en desarrollo de productos digitales altamente visuales e interactivos. Nuestro background inicia con los desarrollos web, producción y post-producción para incursionar luego en el desarrollo interactivo de juegos y aplicaciones móviles de nivel internacional.

- Background basado en el desarrollo de servicios web para marcas/empresas locales/regionales

- Experiencia en servicios audiovisuales, richmedia e interactivos



Proyectos Recientes



TKS Global Hub - USA

Aplicación WEB y sistema web para donaciones para el segmento religioso migrante en USA en el área de San Francisco

Ejecutado en Enero 2024



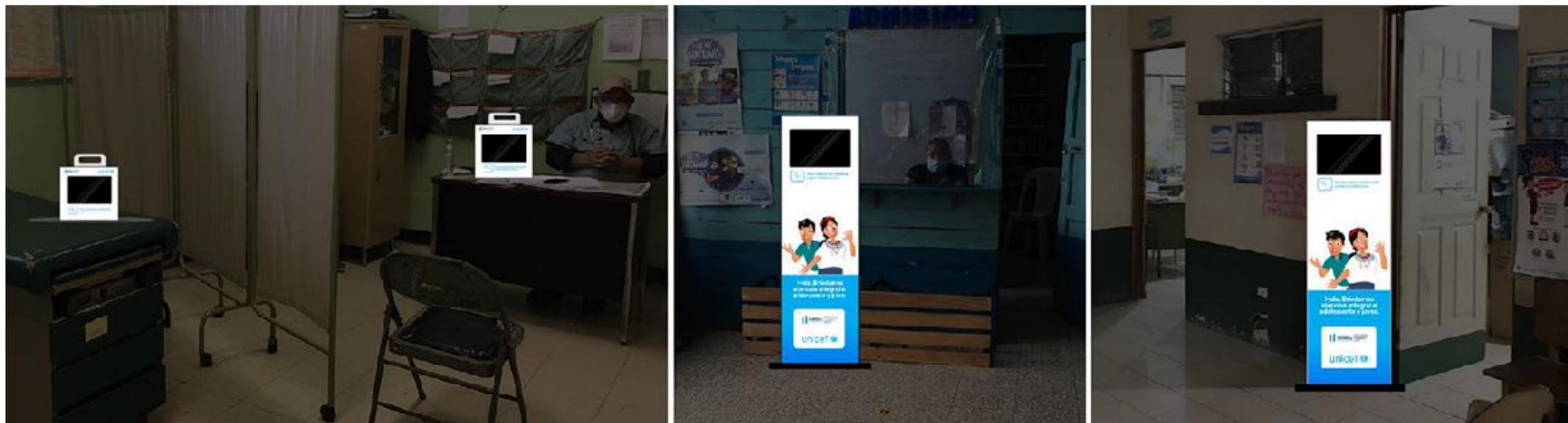
The image displays three overlapping digital interfaces related to a prenatal care program:

- Web Application (Top):** A dashboard titled "Resultados" with a sidebar menu. The main area shows a table of data and a modal window for selecting a record to train today.
- Table Data (Web App):**

Fecha_R	FC	Depto_FC	Municipio	Comunidad	EM	LT	AC	BI
2023-04-12 12:18:04	Capachadere	departamentoUsuario	municipioUsuario	0	0	0	0	0
2023-04-12 15:53:44	Nuevo Sytc	departamentoUsuario	municipioUsuario	0	0	0	0	0
2023-04-12 23:55:27	juana	departamentoUsuario	municipioUsuario	0	0	0	0	0
- Android App (Bottom):** A welcome screen for "Juntos Prosperamos" with a "EMPEZAR" button, and a slide titled "Veamos, cómo el bebé va creciendo durante el embarazo; por ello es importante que la madre se alimente bien." with a progress indicator at 6/9.

Breakthrough Action/Johns Hopkins University - USAID
Aplicación Android y sistema web para control y análisis de dosificación de contenido e impacto de comportamiento de capacitaciones sobre prevención prenatal

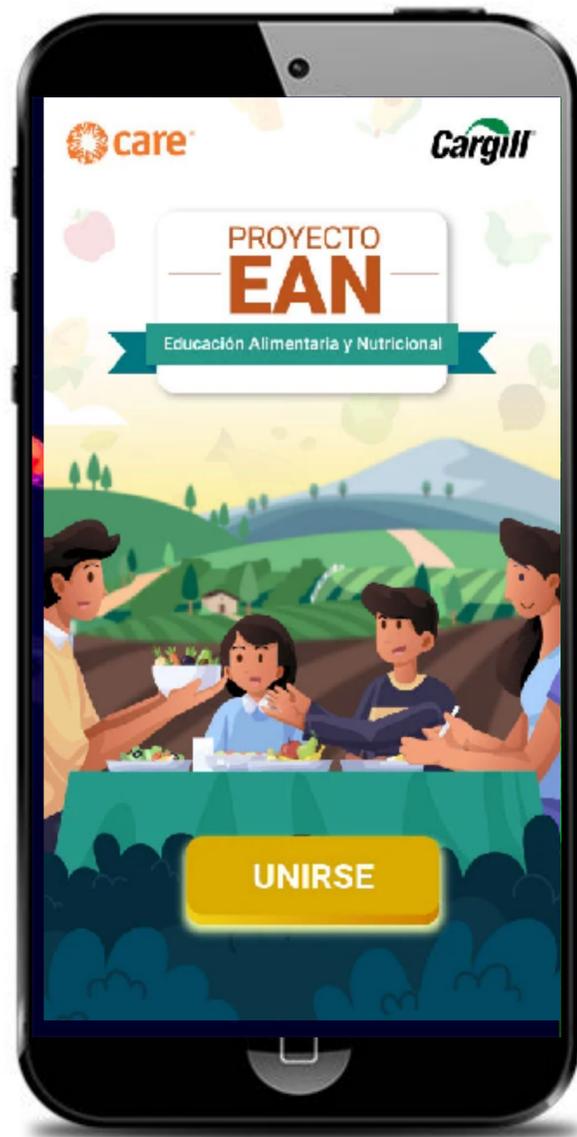
Ejecutado en Junio 2023



Unicef

Aplicación Android tipo asistente virtual de lenguas Mayas para interacción en sistema de salud.

Ejecutado en 2022



venidos al programa



lento de esta aplicación es la mejora de
cantidad de alimentos y la calidad de los
los de las comidas. Se trata de un
de modo que se pueda acceder a los
de las capacidades.

REGISTRATE

LOGUEARSE

Bienvenidos al programa

Por una Educación Alimentaria y Nutricional en los niños y niñas.

Nombre completo (apellidos y nombres)

Correo

Edad

Edad

Género

Femenino Masculino

Otro Preferencia no declarar

Ubicación (departamento, municipio, comunidad)

Organízate a la que prefieres

UNIRSE

Seguridad Alimentaria y Nutricional

Selección una opción

Mejorar las condiciones de vida y el acceso a los alimentos.

Seguridad Alimentaria y Nutricional

El Cuerpo Humano

Seguridad Alimentaria y Nutricional

La Seguridad Alimentaria y Nutricional (SAN) es el estado que se logra cuando todas las personas tienen acceso físico, social y económico a alimentos suficientes, seguros y nutritivos que satisfagan sus necesidades dietéticas y sus preferencias alimentarias para promover su bienestar y su desarrollo personal y comunitario.

Planes de la SAN

Inseguridad Alimentaria y Nutricional (IAN)

Grupos vulnerables de la desnutrición

Otros factores de la buena nutrición

El mantener una cadena alimentaria adecuada es con el fin de obtener una alimentación de calidad y seguridad.

A B C D

Figura 1
Factores que influyen en la disponibilidad de alimentos

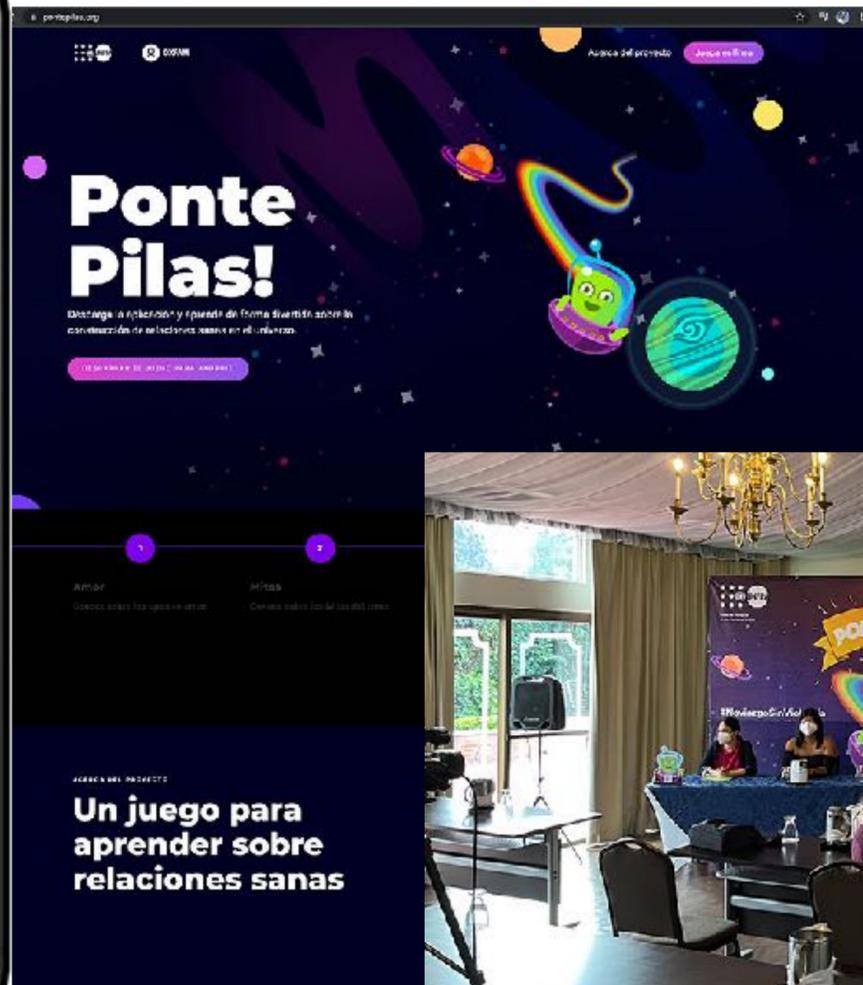
2. Acceso a los alimentos

Se refiere a las posibilidades y capacidades que tienen las personas para adquirir los alimentos. Estos pueden estar disponibles en la comunidad y puede existir también la decisión de consumirlos, pero a la vez hay factores que los hacen inaccesibles, siendo preferentemente los de tipo económico como se muestra en la imagen siguiente.

Care

Aplicación móvil Android tipo programa de capacitación y validación de conocimiento en el ámbito nutricional para capacitados del programa EAN en Guatemala

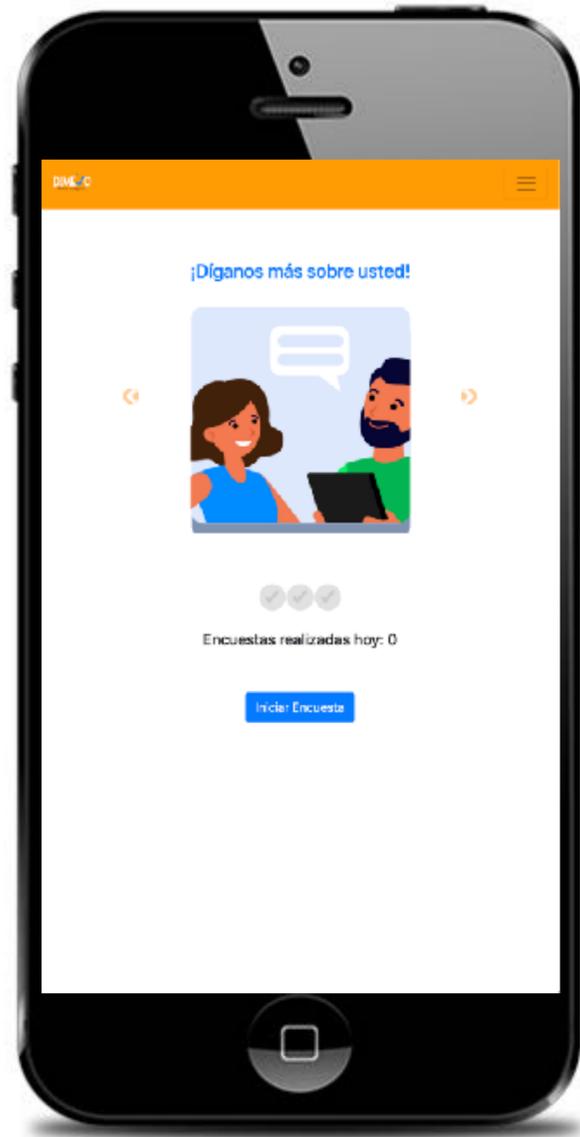
Ejecutado en 2022



Oxfam/UNFPA

Aplicación móvil Android tipo juego para promover consciencia sobre las relaciones sanas en los jóvenes y reflexionar sobre la violencia de género

Ejecutado en 2021

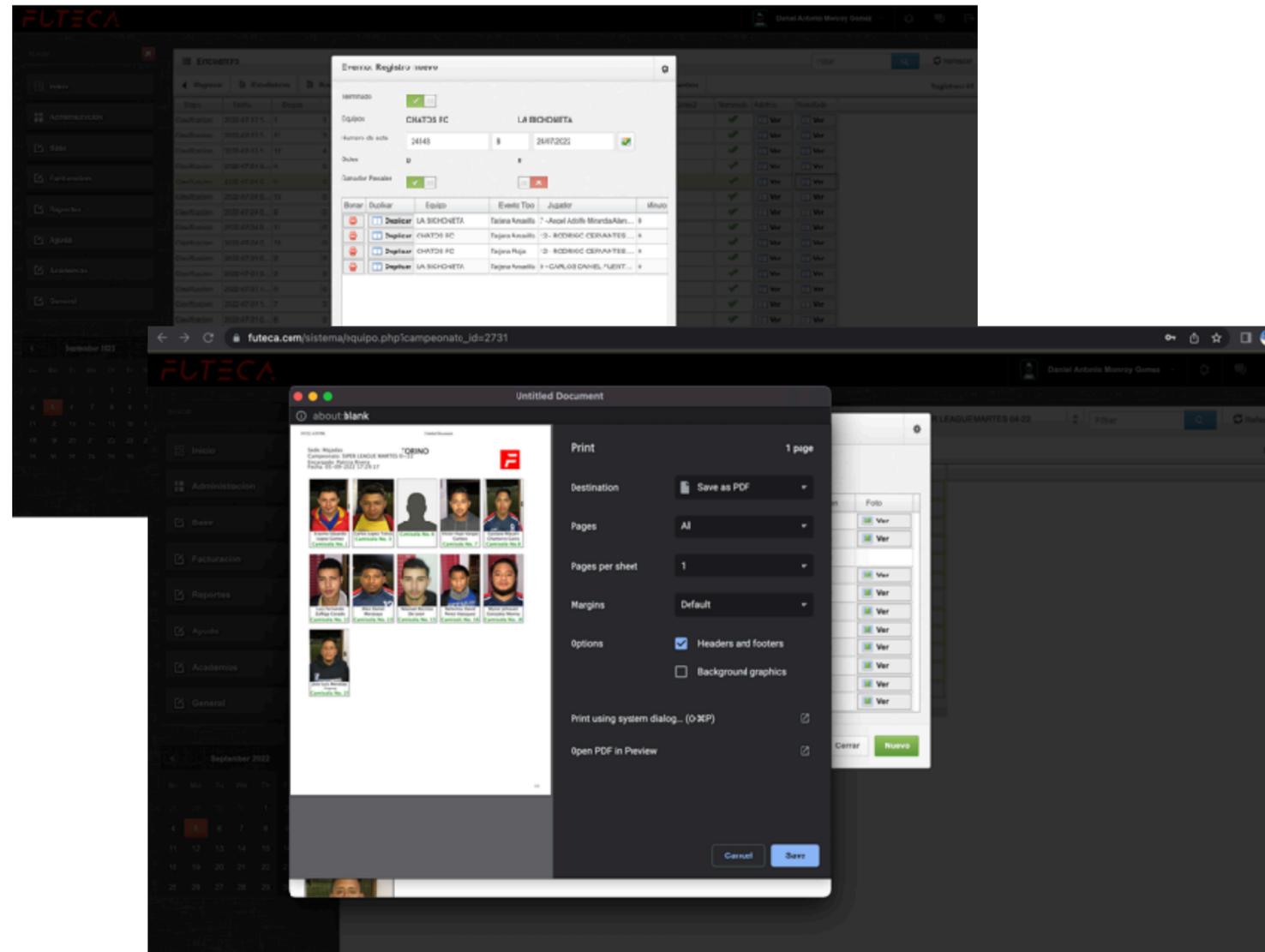
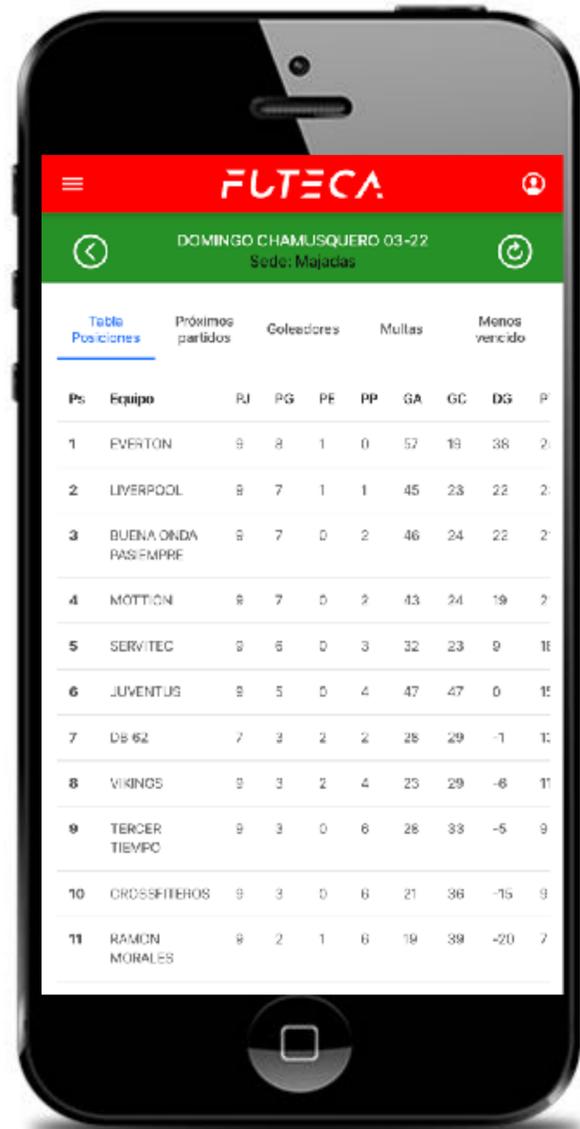


Dimelo

Aplicación web para estudio de mercado en tiempo real sobre la opinión de migrantes en USA. Contiene administrador de permisos, roles y usuarios y aplicación web para hacer las consultas (encuestas visuales personalizadas).

Ejecutado en 2022

<https://dime-lo.com/>



Futeca

Aplicación web para control de campeonatos, fichas, academia, usuarios y facturación. La plataforma controla y gestiona los tipos de usuarios, permisos, fichas, promociones y muchos más, una solución personalizada que permite manejar toda la operación digitalmente.

Aplicación web ejecutada en 2023



Módulos Interactivos - POPOYAN

Año desarrollo 2020/21 - Idioma Español

Se desarrollaron ,ódulos interactivos para centro de capacitación moderno en Chiantla sobre temas de agricultura para aldeas y agricultores, realizado para POPOYAN/USAID. Usando tecnología Touch, AR y Leapmotion.



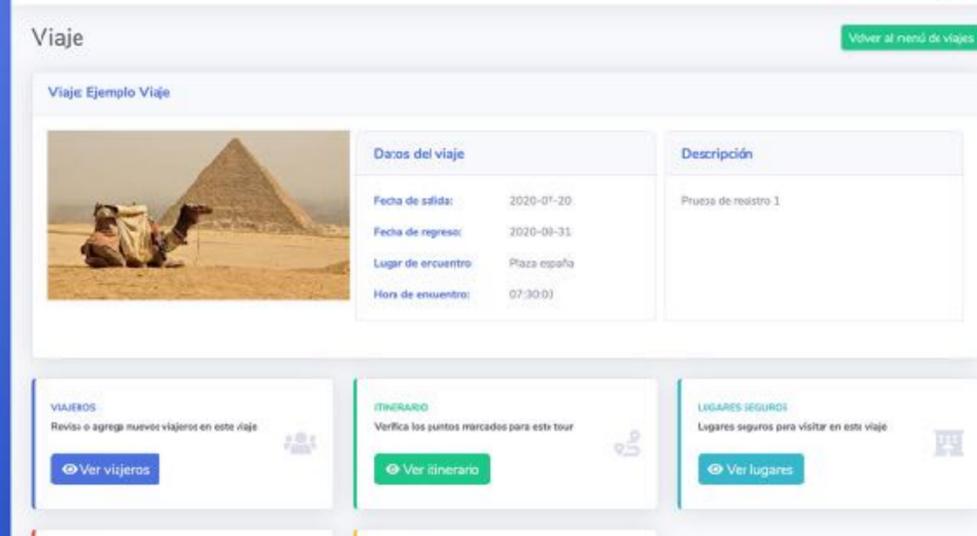
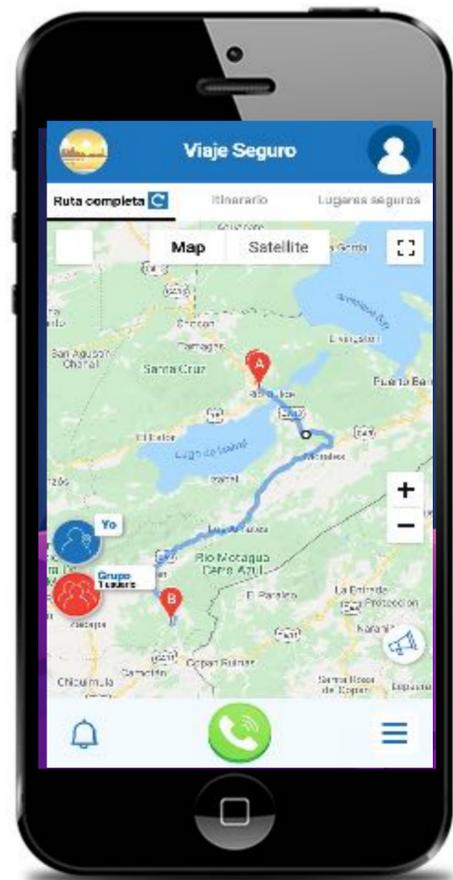


Cyber heroes - Ciberseguridad Gamificada

Año desarrollo 2020 - Idioma Español

Sistema de interacción para aprender sobre contenidos de ciberseguridad junto con un dashboard para manejo de licencias y control de avance de usuarios.

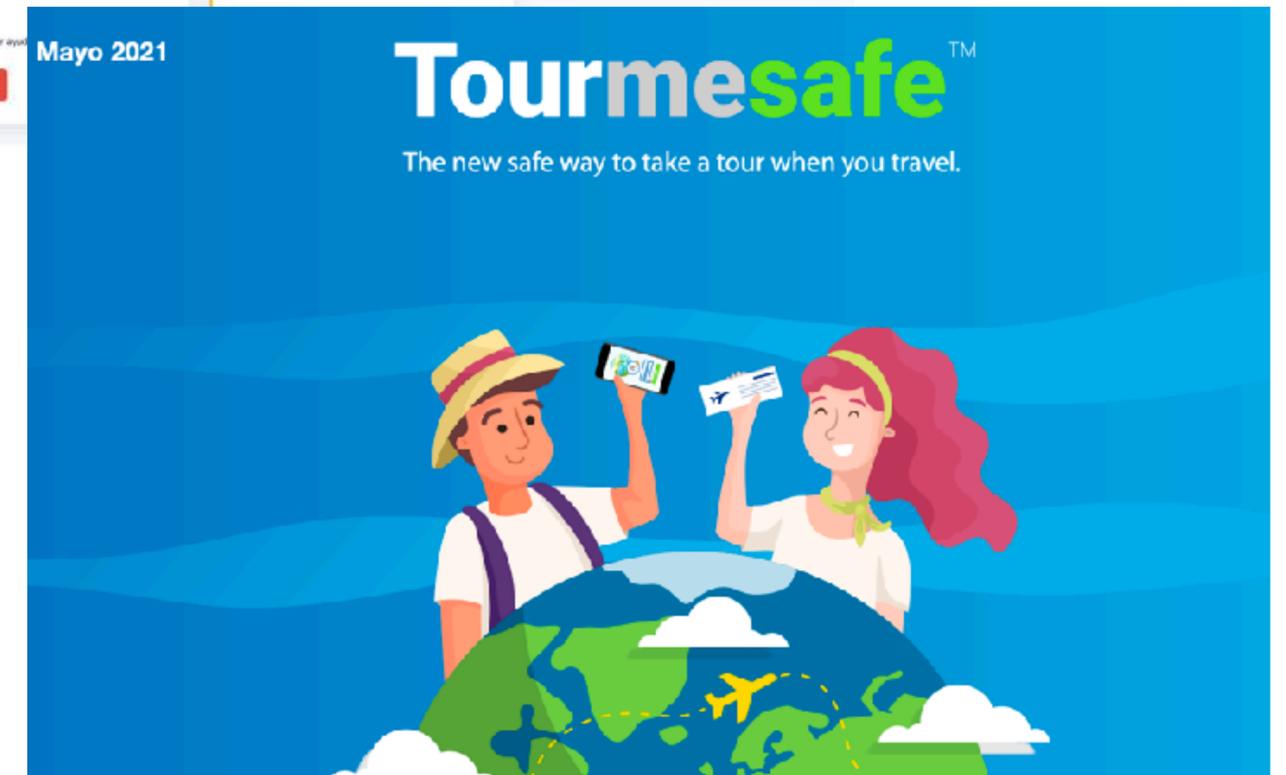
Id	Código	Grupos	Usuario Asignado	Fecha Inicio	Fecha Fin	En uso	Activo
1	C3-20:5-28200-07861	1	juaroc1@gmail.com	2020-05-20	2020-06-30	✓	✓
2	C3-31:5-28200-19501	1	Juli	2020-05-20	2020-06-30	✓	✓
3	C3-32:5-28200-27078	1	Juli	2020-05-20	2020-06-30	✗	✓
4	C3-33:5-28200-35210	1	Juli	2020-05-20	2020-06-30	✗	✓
5	C3-34:5-28200-42838	1	demo@cyberheroes.app	2020-05-20	2020-06-30	✓	✓
6	C3-22:5-10200-04569	2	juaroc12@gmail.com	2020-05-20	2020-06-30	✓	✓
7	C3-23:5-10200-14851	2	Juli	2020-05-20	2020-06-30	✗	✓
8	C3-24:5-10200-29125	2	Juli	2020-05-20	2020-06-30	✗	✓

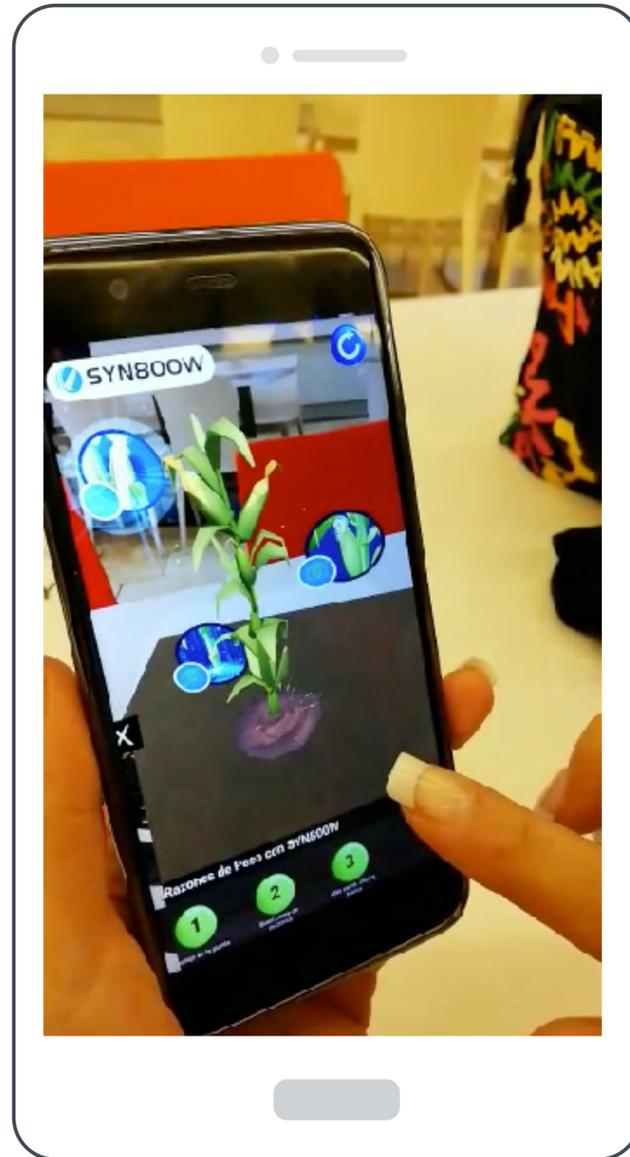


Tourmesafe - App Interactiva - Turismo

Año desarrollo 2020 - Idioma Español/ Inglés

Sistema de control de rutas turísticas y viajeros crossplatform. Herramienta desarrollada para manejo de agencias de viajes, asignación de guías turísticos y control de viajeros.

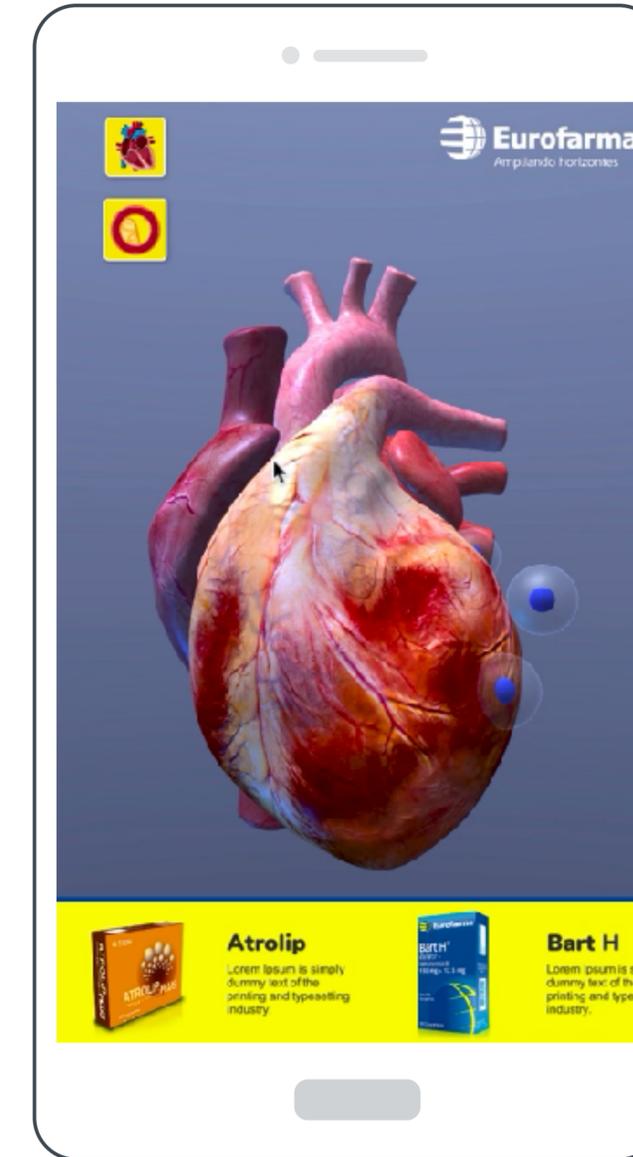




- Aplicaciones de Realidad Aumentada para mostrar los beneficios del producto



- Aplicación para llevar control de estudio de semillas y productos para educar canal comercial y promover productos.



- Aplicación para mostrar afecciones cardíacas y como funciona el medicamento para tratar dicho padecimiento

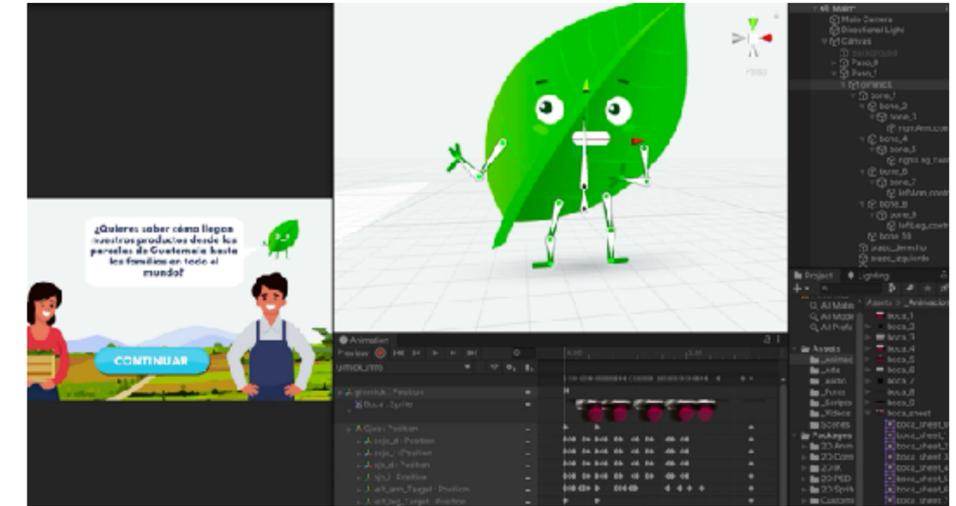
Background en servicios digitales



- Diseño de imagen de juego, UX/UI y simulación 3D con post-producción de juego de mesa para campaña kickstarter.



- Aplicaciones interactivas para lanzamiento de museo.



- Aplicaciones interactivas y educativas con animaciones 2D con huesos.

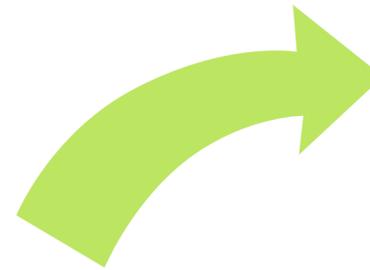
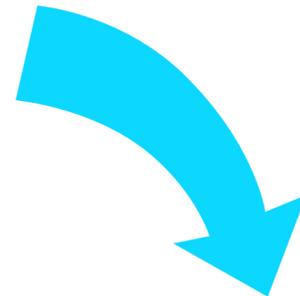
- Diseño de UI/UX para aplicación de control de medicamento



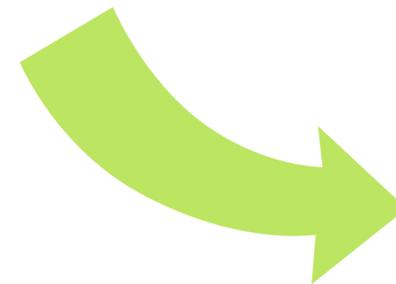
Visión - Desarrollos con propósito



Una campaña
impresa social



Transformamos contenidos
en juegos/apps con propósito



Módulos físicos
interactivos caros
de transportar





Tech / BTL

Tecnologías para interacciones en punto de venta



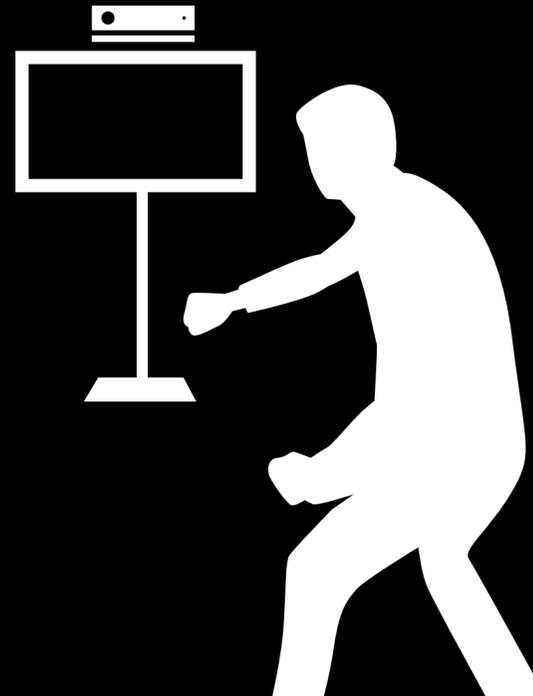
Touch



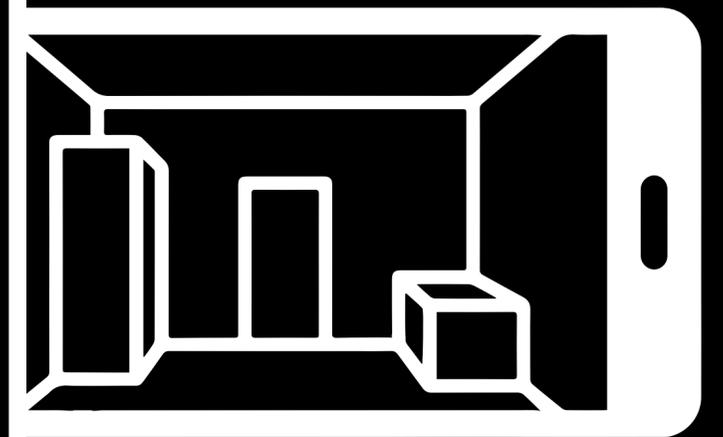
Leapmotion



Kinect



AR

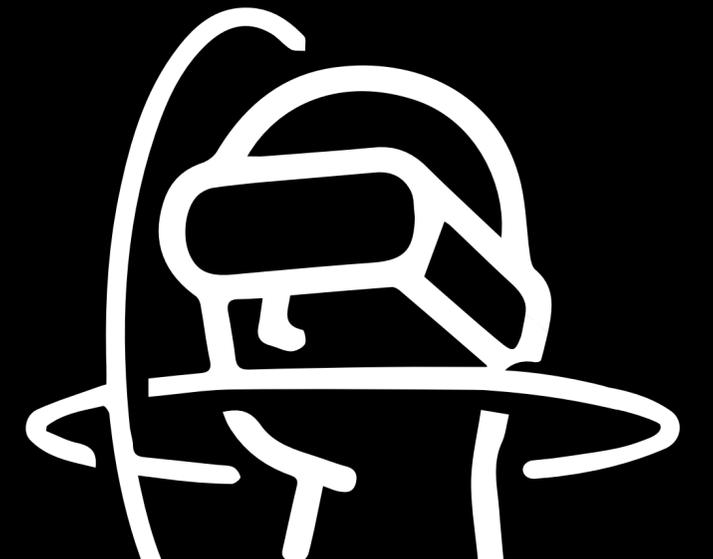


Realidad aumentada

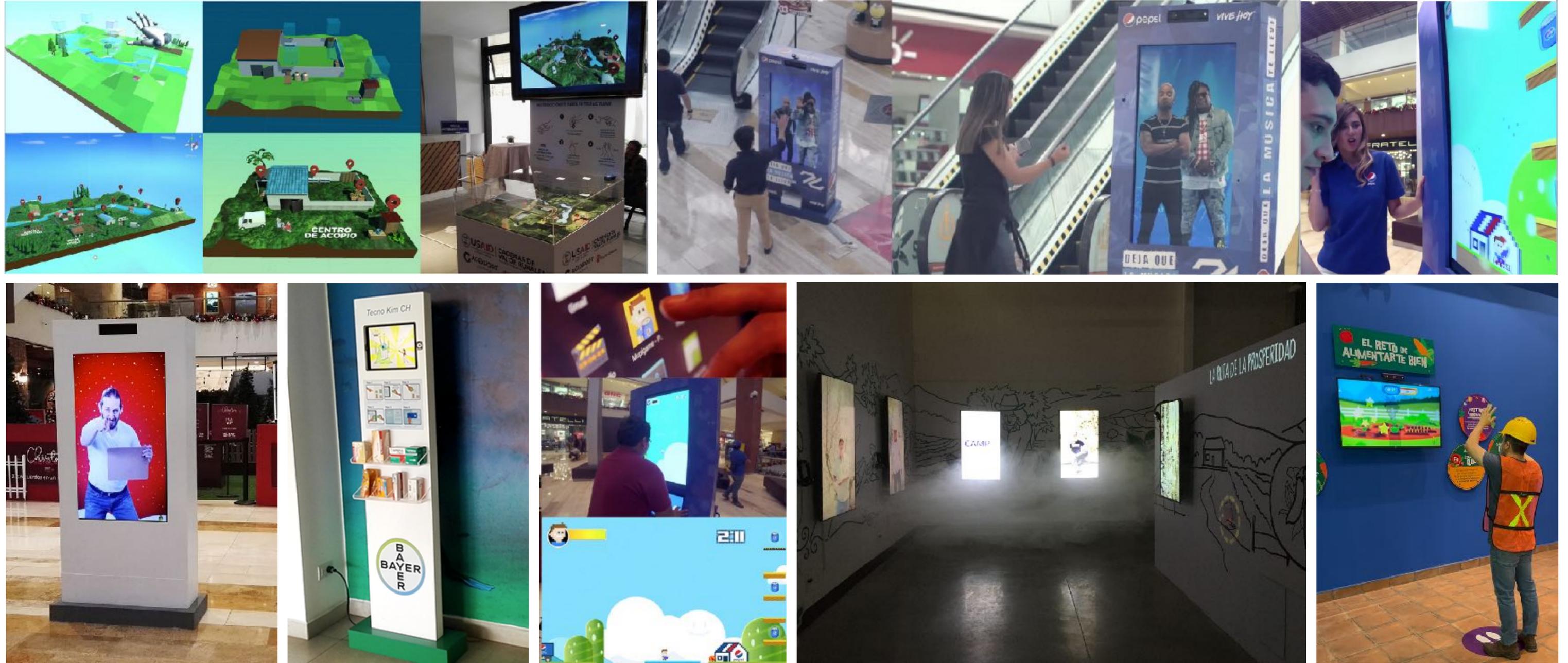
BTL DIGITAL

A continuación presentamos las siguientes tecnologías para poder interactuar y **conectar** con las personas, sabiendo que cada una tiene cualidades diferentes y pueden potencializar ideas creativas para mostrar productos o servicios de una manera interactiva e innovadora.

VR Realidad Virtual



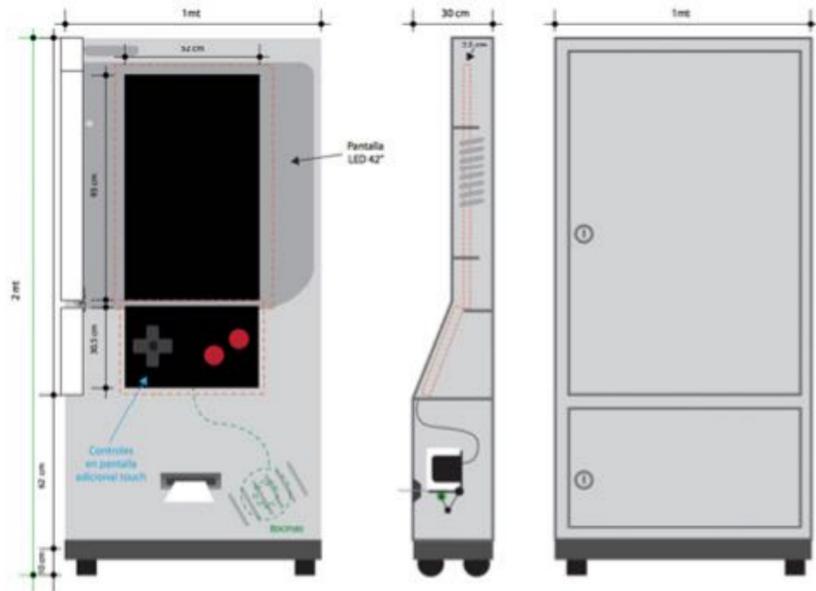
Tecnologías para interacciones en punto de venta



Caso Leapmotion - Agexport



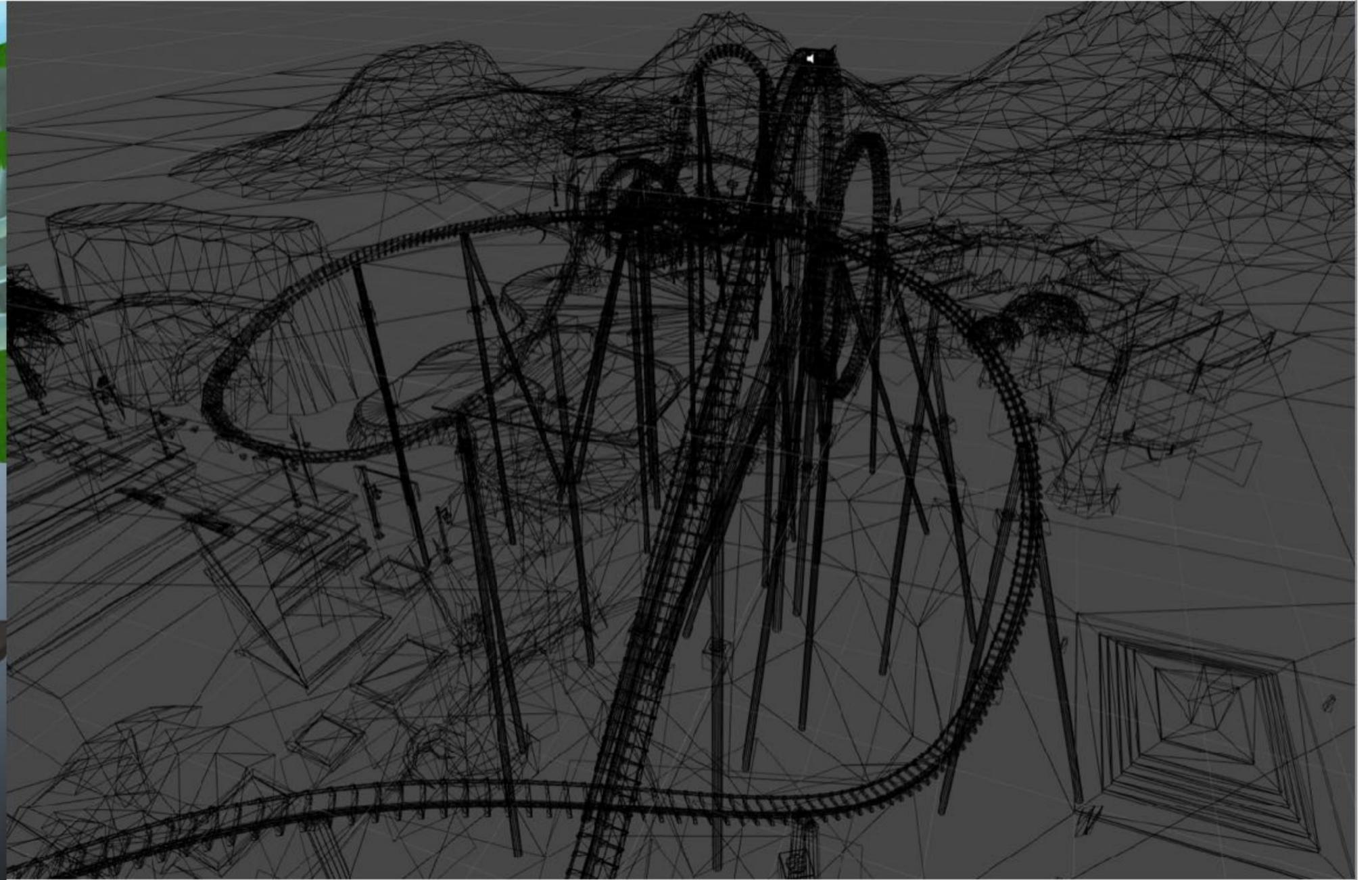
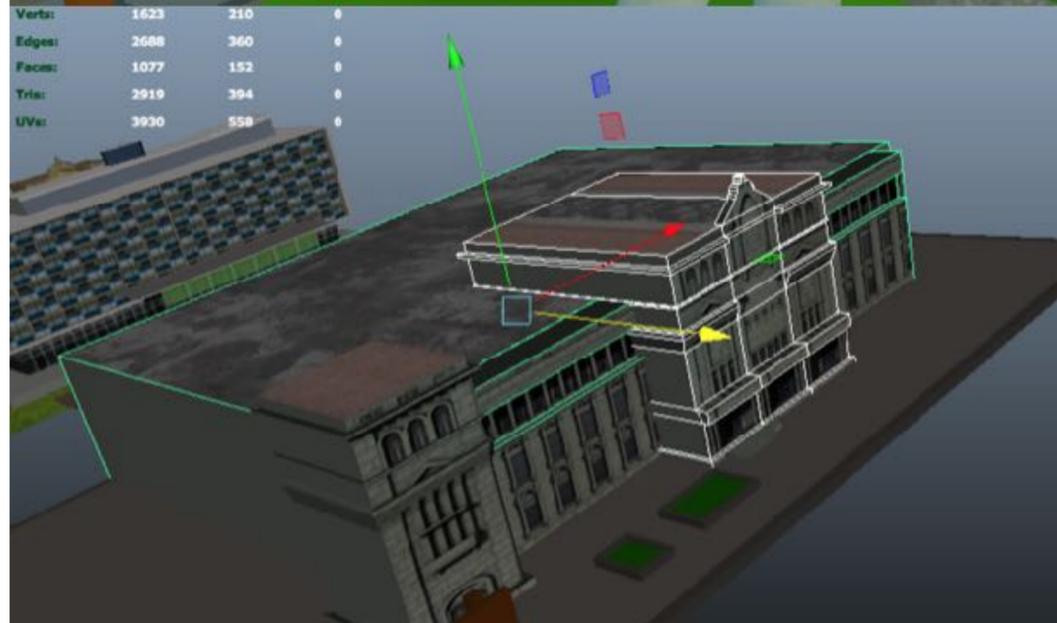
Caso Touch - Pepsi



Caso Kinect - Pepsi



Caso VR - Municipalidad Guatemala





Desarrollos Juegos a Terceros



Acerca del proyecto

Hope Factory es un proyecto que busca hacer conciencia en los jóvenes sobre la importancia de los valores Olímpicos y su impacto en la vida diaria de una persona para tener una mejor relación con los demás y en el deporte. Este proyecto se lanzará en 2016



HOPE

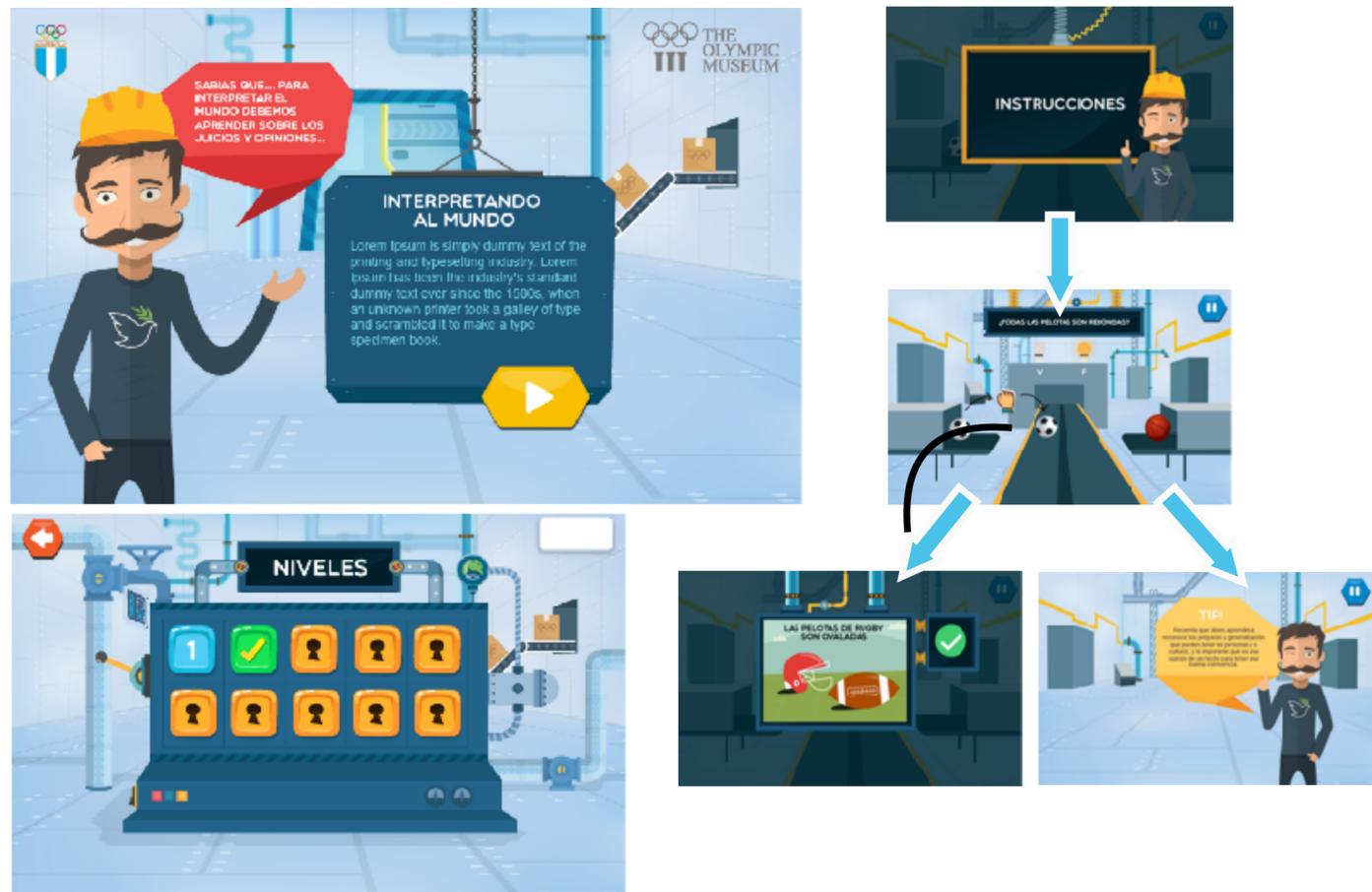
FACTORY



Referencias proyectos Juegos a terceros

Aplicación Interactiva - Academia Olímpica

Se desarrollo una aplicación interactiva de 28 módulos para el COG en Guatemala con un contenido elaborado en Suiza por el Comité Olimpico Internacional, para promover valores y reflexiones sobre acciones relacionadas con los deportes y el Olimpismo.





Acercas del proyecto

Conflictos Sociales es un proyecto desarrollado para la GIZ que busca hacer conciencia en la sociedad sobre que son los conflictos, que son parte de la vida y es importante enfrentarlos mediante un diálogo, porque la violencia No es una opción. Este proyecto se lanzará en 2016



CONFLICTOS SOCIALES





Desarrollos Propios

Expertos en desarrollo visual interactivo



y creadores de juegos hechos en Guatemala!



Desarrollo de juegos propios y para terceros



• Cultura



• Social



• Educación



• Salud



Proyectos independientes

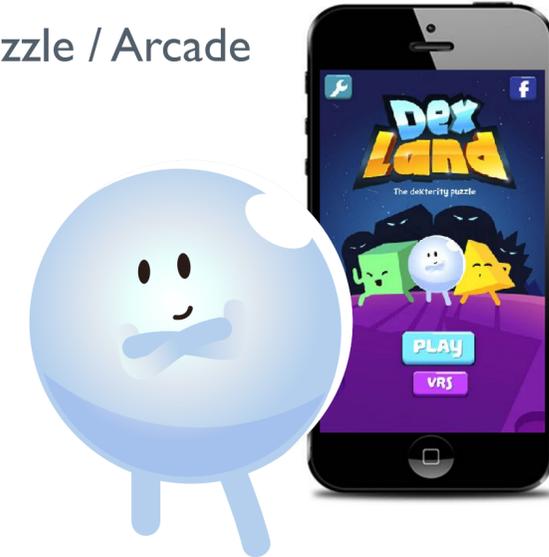


RE-MAKE
• Action/Sports

• Casual / Runner



Nuevo
• Puzzle / Arcade



Nuevo
• Education / Casual



Nuevo
• Puzzle / Arcade



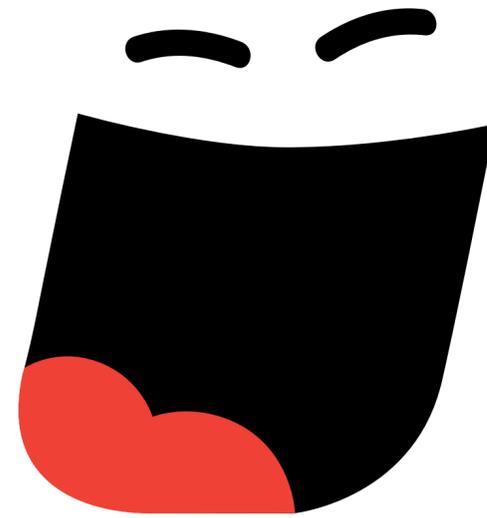
Nuevo
• Action / Sports





Basados en el concepto de Edutainment y los Serious Games, Ultraludic desea llevar al campo digital contenidos que NO son abordados a fondo en los sistemas educativos.





Gracias!

www.ultraludic.com

Contacto Comercial

Daniel Monroy

+502 4218 0655 / dmonroy@ultraludic.com



Gracias!